MistiStore

Plan de Despliegue

Versión 1.1

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 11/06/12 | 1.0 | Versión inicial | Eddy Cáceres Huacarpuma |
| 26/06/12 | 1,1 | Descripción de recursos usados | Eddy Caceres Huacarpuma |
| 03/07/12 | 1.2 | Descripcion de Entornos | Eddy Cáceres Huacarpuma |

Tabla de Contenidos

1. Introducción 4

1.1 Propósito 4

1.2 Alcance 4

2. Planificación del Despliegue 4

2.1 Responsabilidades 4

3. Recursos 4

3.1 La unidad de despliegue 4

3.1.1 Software de soporte 4

3.1.1.1 Eclipse 4

3.1.1.2 Grupo de Github 5

3.1.1.3 Google App Engine 5

3.1.2 Documentación de soporte 6

3.1.3 Personal de soporte 6

4. Entrenamiento 6

5. Configuración de la Plataforma de desarrollo. 6

Plan de Despliegue

# Introducción

El propósito del presente documento es establecer cómo se llevará a cabo la instalación de la solución propuesta en su ámbito de producción final.

## Propósito

El E-Comerce permitirá la venta de productos vía web, agilizando la compra y brindando un mejor servicio al cliente .

## Alcance

Este documento es de interés para el cliente y para los involucrados en el desarrollo y puesta en producción del producto. Se refiere a la primera puesta en marcha de la solución en determinados centros de evaluación a determinar por el cliente, por única vez.

# Planificación del Despliegue

Se proveerá un sitio web que permitirá hacer funcionar al producto en una PC con determinados navegadores, a definirse. Se harán pruebas antes de la entrega final al cliente. No habrá entrenamiento alguno, no se considera necesario. Se habilitará un canal de soporte vía correo electrónico para evacuar dudas o reportar problemas que puedan surgir.

## Responsabilidades

Es responsabilidad del cliente contar con los navegadores actualizados y con una conexión a internet.

# Recursos

## La unidad de despliegue

Se brindará una sitio web donde funcionará la tienda virtual.

Los usuarios administradores recibirán un manual del usuario donde se indicará cómo se administra el sistema.

### Software de soporte

Se utilizará los entornos Eclipse con algunos plug-ins, y se trabajará con google app engine para desarrollar la solución, haciendo uso del lenguaje de programación Java y un grupo GitHub para comunicación interna.

#### Eclipse

Eclipse es un entorno de desarrollo integrado de código abierto multiplataforma.

Eclipse dispone de un Editor de texto con resaltado de sintaxis. La compilación es en tiempo real. Tiene pruebas unitarias con JUnit, control de versiones con CVS, integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases, pruebas, etc., y refactorización.

Asimismo, a través de "plugins" libremente disponibles es posible añadir control de versiones con Subversion e integración con Hibernate.

#### Grupo de Github

* + - * 1. Git :

Git es un software de **control de versiones**. El control de versiones, resumiéndolo mucho, es la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre un repositorio.

* + - * 1. Github :

Github es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para **alojar proyectos** usando el sistema de control de versiones Git. El código se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta de pago.

Básicamente el fin del uso de esta herramienta es controlar el proceso de desarrollo para que sea ordenado y de esta forma lo más **productivo** posible.

Es por ello que contamos con un grupo en <https://github.com/romeluko/ProyFinal-IS1>

#### Google App Engine

Google App Engine permite desarrollar fácilmente aplicaciones que se ejecuten de forma fiable, incluso con pesadas cargas de trabajo y grandes cantidades de datos. App Engine incluye las siguientes funciones:

* servidor web dinámico, totalmente compatible con las tecnologías web más comunes,
* almacenamiento permanente con funciones de consulta, clasificación y transacciones,
* escalado automático y distribución de carga,
* API para autenticar usuarios y enviar correo electrónico a través de Google Accounts,
* un completo entorno de desarrollo local que simula Google App Engine en tu equipo,
* colas de tareas que realizan trabajos fuera del ámbito de una solicitud web,
* tareas programadas para activar eventos en momentos determinados y en intervalos regulares.
  + - * 1. Zonas de Prueba

Las aplicaciones se ejecutan en un entorno seguro que proporciona acceso limitado al sistema operativo subyacente. Estas limitaciones permiten a App Engine distribuir solicitudes web de la aplicación en varios servidores e iniciar y detener los servidores según las demandas del tráfico. La zona de pruebas aísla la aplicación en su propio entorno seguro de confianza, totalmente independiente del hardware, del sistema operativo y de la ubicación física del servidor web.

* + - * 1. Almacén de Datos

App Engine proporciona un potente servicio de almacenamiento de datos distribuido que incluye un motor de búsqueda y transacciones. A medida que el servidor web distribuido crece con el tráfico, el almacén de datos distribuido crece con los datos.

* + - * 1. Cuentas de Google

App Engine admite la integración de una aplicación con Google Accounts para la autenticación de los usuarios.

3.1.1.4 C[omplemento de Google para Eclipse](https://developers.google.com/appengine/docs/java/tools/eclipse?hl=es)

El complemento de Google para Eclipse añade asistentes para proyectos nuevos y configuraciones de depuración a tu entorno integrado de desarrollo (IDE) de Eclipse para proyectos de App Engine. App Engine para Java facilita especialmente el desarrollo y la implementación de aplicaciones web de gran calidad a través de Google Web Toolkit (GWT). El complemento de Eclipse se suministra junto con los SDK de GWT y de App Engine.

### Documentación de soporte

Se tendrá en cuenta el enunciado de relevamiento del problema, minutes de reunión con el cliente (ayudante) y comunicación por medio del grupo oficial de la materia.

### Personal de soporte

Los cuatro integrantes del grupo, cumpliendo los roles establecidos en el equipo de trabajo, serán los encargados del desarrollo del proyecto, implementación y despliegue.

# Entrenamiento

Los usuarios finales del producto no serán capacitados. Es por esto que el software contendrá ayudas contextuales y será los más simple posible para evitar confundir a estos usuarios.

El personal de administración del sistema no será capacitado personalmente.

# Configuración de la Plataforma de desarrollo.

1. Abra Eclipse .
2. Seleccione **Help** -> **Install New Software**
3. En la seccion “Work with ” , hacer click sobre **Add** , luego aparecerá el cuadro de diálogo"Add Repository"
4. Haga clic en **Local** y seleccione el directorio que se ha descomprimido, haga clic en **OK**. Su trayectoria aparece en el campo "Localización". Deje el campo "Nombre" vacía.
5. Seleccione los componentes de software que desee (por lo general el complemento de Google para Eclipse, el SDK de Google Web Toolkit y Google App Engine).
6. Haga clic en **Siguiente** para revisar la lista de elementos que se instalarán, haga clic en **Siguiente** de nuevo para leer y aceptar los acuerdos de licencia, haga clic en **Finalizar**. A continuación, se instalarán las dependencias externas, y añadir los componentes elegidos para la instalación de Eclipse.
7. Cuando se le pregunte, reinicie Eclipse.